

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБУ ЦДЮТТ

Колпинского района Санкт-Петербурга

Т. Г. Овчаренко

20 18 г.



Программа оказания платной услуги

«Игра в Лазертаг»

Актуальность и востребованность услуги:

Лазертаг - ультрасовременная активная командная игра, проходящая в реальном месте и в реальное время, при которой используется безопасный ИК-луч. Никакой боли и синяков - только чистое удовольствие и адреналин. *Лазертаг* (по-английски - "*lasertag*", произносится как "лазертэг" - это военно-тактическая игра с применением снаряжения, имитирующего стрелковое оружие. В отличие от пейнтбола, в лазертаге игроки стреляют не шариками с краской, а инфракрасным лучом (лазером).

Лазертаг - это современное дополнение к пейнтболу и страйкболу, главной особенностью которого является безконтактная система боя, основанная на сфокусированном инфракрасном (ИК) излучении. Благодаря этому, в лазертаг может играть любой желающий, не опасаясь болезненных ощущений и синяков!

Перед каждой игрой обязательно проводится инструктаж по технике безопасности, и внимательное его прослушивание снижает вероятность травмы до нуля.

В снаряжение игрока входит винтовка со встроенным ИК-излучателем и звуковым динамиком, который имитирует звуки стрельбы. Также на голову игрока крепится датчик поражения, при попадании в который ИК-лучом датчик загорается красным цветом и вибрирует, кроме того раздается звуковой сигнал, извещающий о поражении, после чего оружие пораженного игрока блокируется. Поэтому в игре в лазерный пейнтбол полностью исключаются факты мошенничества и нечестной игры со стороны игроков, связанные с продолжением игры после поражения. Также, благодаря различной настройке тактико-технических характеристик оружия (убойность, количество патронов в обойме, число обойм, скорострельность, количество жизней, броня), возможно проведение огромного количества разных игровых сценариев.

В игре могут использоваться различные электронные устройства:

- аптечки;
- гранаты и мины;
- точки захвата;
- программируемая бомба.

Место оказания услуги:

Игровая площадка ГБУ ЦДЮТТ Колпинского района Санкт-Петербурга.

Игровая площадка ГБУ ЦДЮОТТ Колпинского района Санкт-Петербурга.

Время проведения:

1 час – два сценария на выбор

2 часа – четыре сценария, каждый сценарий в среднем 30 минут.

Цель:

Знакомство с тактикой действий на поле боя.

Задачи:

Обучающие:

- ознакомить с правилами скрытного передвижения на поле боя;
- ознакомить с правилами ведения прицельного огня;
- ознакомить с правилами маскировки.

Развивающие:

- способствовать развитию внимательности и наблюдательности;
- способствовать развитию навыков ориентирования на местности.

Воспитательные:

- способствовать формированию коммуникативных способностей и умения работать в коллективе;
- способствовать воспитанию целеустремленности и способности добиваться конечного результата.

Условия реализации услуги:

Возраст: программа рассчитана на возраст от 8 лет.

Условия набора: принимаются все желающие.

Форма организации деятельности при проведении игры – групповая.

Содержание услуги:

1. Подготовительный этап:

В случае необходимости подзарядки оборудования, расчистки игровой площадки и т.п. такая подготовка производится преподавателем до начала игры.

2. Проведение игры.

Игра проводится по четырем сценариям:

1. Захват и оборона базы: 2 команды, продолжительность -30 мин; количество участников – до 14 человек.
2. Ведение встречного боя: 2 команды, продолжительность -30 мин; количество участников – до 14 человек.
3. Захват точки: 2 команды, продолжительность -30 мин; количество участников – до 14 человек.
4. Поиск и захват флага команды противника: 2 команды, продолжительность -30 мин; количество участников – до 14 человек.

План проведения игры:

- приветствие и знакомство с участниками игры, родителями;
- доведение требований безопасности, правила обращения и применения игрового комплекта;
- распределение участников игры по командам, выдача и включение оборудования;
- выдвижение на игровую площадку, указание на местности места проведения игры, запретные зоны;
- проведение игры под руководством преподавателя;.
- доведение способов ведения боя, скрытого передвижения, использования укрытий и ведения прицельного огня.

3. Заключительный этап.

Подведение итогов игры, объявление победителей, и отличившихся участников игры. Участники игры фотографируются на память. Преподаватель отвечает на интересующие вопросы. Участники игры сдают оборудование.

Ожидаемые результаты:

Участники игры получают практику в скрытном передвижении, меткости и работе в команде.